

# Rando Challenge Clécy 18 avril 2026

## Consignes

Un Rando Challenge n'est pas une course de vitesse. Le but est de réaliser un parcours donné, de répondre aux questions QCM, de positionner les bornes sur la carte, en un « temps cible » évalué par l'équipe.

L'épreuve est ouverte à tous. **Les participants non détenteurs de licences FFRandonnée** doivent signer et remettre à l'organisateur de la compétition **une attestation de réponse négative au questionnaire de santé**, l'organisateur ayant souscrit pour eux un Pass Découverte pour la journée.

Munissez vous de votre **matériel habituel de randonnées**: les bâtons sont conseillés, protections pluie-vent-froid, réserve d'eau, trousse de premier secours, couverture de survie. Chaque équipe doit disposer d'un téléphone portable (pour les secours) et d'une trousse de premiers secours.

**Numéros d'appel** : urgence le 112 (secours à partir d'un portable), le 06 12 22 07 60 (Christian Duplessis, président du CDRP14) ou Pierre Houel 06 72 68 38 52.

**Votre vitesse moyenne de progression imposée est de 3,5 km/h.**

### **Sens de progression des circuits :**

Il est fléché sur la carte qui vous est remise mais le parcours n'est pas balisé.

### **Sur l'itinéraire, vous trouverez des « Bornes FFRandonnée » :**

1. Chaque borne est composée :
  - a. D'un cylindre rouge, jaune et blanc,
  - b. D'une pince de contrôle de couleur rouge (avec un poinçon différent à chaque borne),
  - c. D'une fiche plastifiée comportant une affirmation avec trois réponses possibles (A, B et C),
2. Lorsque vous arriverez à une borne :
  - a. Vous répondrez à l'affirmation en poinçonnant la fiche de contrôle dans la ou les case(s) correspondante(s) à votre ou vos réponse(s), à l'aide de la pince de contrôle de couleur rouge.
  - b. A l'aide de l'épingle à nourrice qui vous a été remise, vous percerez la carte en couleur plastifiée **précisément** à l'endroit où vous pensez que la borne est positionnée sur le terrain (apportez un soin particulier à cette épreuve),

### **En arrivant au lieu de rendez-vous :**

Allez directement aux tables « Accueil/Enregistrement » où vous y recevrez

1. La présente fiche de consignes
2. Votre numéro d'équipe
3. Votre heure de début d'épreuve

### **A votre heure de début d'épreuve :**

Présentez-vous à la table « Remise des enveloppes » pour y recevoir votre matériel contenant

1. Une photocopie couleur plastifiée d'extrait de carte IGN avec l'itinéraire surligné sur la carte
2. Une photocopie couleur non plastifiée d'extrait de la même carte IGN
3. Une fiche de contrôle sur laquelle est mentionnée votre heure de départ et votre numéro d'équipe ainsi que le nom de l'équipe
4. Une épingle à nourrice

**Avant de partir, préparer sur carte votre parcours :**

1. En vous servant de la carte non plastifiée, estimez la distance à parcourir
2. Ajouter 1km pour chaque 100m de dénivelé positif évalué à 274 m.
3. Divisez cette distance dite **distance effort** par la vitesse de progression imposée
4. Vous obtiendrez ainsi votre temps de marche
5. Ajouter à votre temps de marche 15 minutes de temps de préparation
6. Vous obtiendrez ainsi votre **temps cible**

**Avant votre départ effectif sur le circuit :**

Vous devez vous présenter à la table « Départ/Arrivée » pour donner à l'organisateur votre temps cible (attention, donnez la durée de votre parcours, pas votre heure d'arrivée)

**Le temps de référence de l'organisateur ne vous est pas communiqué.**

**Consignes de sécurité :**

1. L'équipe doit rester groupée en permanence.
2. Sur la route, **veuillez respecter le code de la route** et marcher sur le côté gauche (sauf si manque de visibilité) de la chaussée l'un derrière l'autre. Merci de votre compréhension.

**A l'arrivée :**

1. Le chrono s'arrête lorsque le dernier de l'équipe (groupée) se présente à la table « Départ/Arrivée ».
2. Vous remettez au contrôleur votre enveloppe, qui contient votre numéro d'équipe, votre fiche de contrôle ainsi que la photocopie plastifiée de la carte.

**Une heure limite d'arrivée vous sera communiquée lors du briefing avant la remise des enveloppes.**

Au-delà de cette heure, les équipes ne seront pas classées.

**Votre classement sera calculé en totalisant vos pénalités :**

1. **Les pénalités « temps » :**  
Écart entre le temps de référence et le temps réalisé.  
1 point par minute en plus ou en moins,
2. **Les pénalités « lecture carte » :**  
10 points par borne mal positionnée et 15 points par borne excédentaire,
3. **Les pénalités « affirmations à choix multiples » :**  
5 points par réponse fausse ou incomplète et 20 points en cas d'absence de réponse ou de mauvais poinçon.

L'équipe qui l'emportera sera celle qui totalisera le moins de pénalités.

En cas d'égalité, le vainqueur est l'équipe ayant obtenu le meilleur score au positionnement des bornes.

Si les équipes n'ont pu être départagées de cette manière, le critère temps est pris en compte. En cas d'égalité sur le critère temps, une question subsidiaire ouverte est posée.

Si vous avez un doute, une question, n'hésitez pas à contacter les organisateurs.